**EJERCICIOS PSEINT**

1. Hacer un programa que diga un “hola” y el nombre de tu elección y preguntar si desea ingresar más nombres.

**Algoritmo**

**Objetivo:** Algoritmo que imprima un saludo con el nombre o nombres dados por el usuario.

**Entradas:** Nombre

**Proceso:**

1. Pedir nombre
2. Leer nombre
3. Mostrar salud con el nombre dado por el usuario
4. Dentro de un ciclo preguntar si el usuario desea introducir otro nombre, si la respuesta es un si, repetir desde paso 1 hasta que la respuesta sea negativa y terminar el ciclo, si la respuesta es no, salir del ciclo.
5. Fin

**Salidas:** Saludo con el nombre o nombres.

**Tabla de variables y constantes**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descripción | Identificador | Tipo | Variable | Constante | Valor |
| Nombre dado por usuario | Nom | Carácter | X |  |  |
| Respuesta a la pregunta si desea introducir otro nombre | Resp | Real | X |  |  |

**Diagrama de flujo**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

**Prueba de escritorio**

**Una captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente**

1. Realizar programa que evalúe el pago de un cliente y diga si ya pago el producto, le falta pagar o le tenemos que dar cambio, y si es que le falta pagar que el programa se acabe hasta que pague el producto.

**Algoritmo**

**Objetivo:** Evaluar el pago de un cliente en base a esa evaluación decir si ya fue pagado el producto, le sobra cambio o el pago es insuficiente, si lo es, pedir cantidad restante y terminar el algoritmo hasta que el pago sea total.

**Entradas:** Precio del artículo, pago del cliente

**Proceso:**

Inicio

1. Pedir precio del articulo
2. Leer precio del articulo
3. Pedir pago del cliente
4. Leer pago del cliente
5. Si el pago del cliente es igual que el precio decir “pago exacto, gracias” y omitir siguientes pasos.
6. Si no, si pago es mayor precio del artículo, indicar que el pago excedió el precio y decir que sobra cambio y mostrar cantidad y omitir último paso.
7. Si no, si pago es menor a precio abrir un ciclo y pedir cantidad restante hasta que el primer pago del cliente mas la cantidad restante sean igual a el precio del articulo salir ciclo.
8. Fin

**Salidas:** Mensaje de pago exacto o cambio a dar al cliente.

**Tabla de variables y constantes**

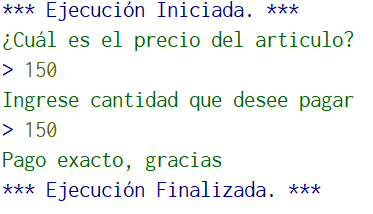
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descripción** | **Identificador** | **Tipo** | **Variable** | **Constante** | **Valor** |
| Precio articulo | Prec | Real | X |  |  |
| Pago del cliente | Pago | Real | X |  |  |
| Cambio | Camb |  |  |  |  |

**Diagrama de flujo**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**Prueba de escritorio**

****

SI EL PAGO ES EXACTO

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

SI EL PAGO ES INSUFICIENTE

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente**

SI LE SOBRA CAMBIO AL CLIENTE